



บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ สำนักงานอธิการบดี กองกลาง งานสารบรรณ โทร. ๕๐๑๖๘

ที่ ศธ ๐๕๑๔.๑.๑.๑/

วันที่ ๑๖ มกราคม ๒๕๕๙

เรื่อง เพื่อโปรดพิจารณาคู่มือแนวทางและขั้นตอนการปฏิบัติงาน

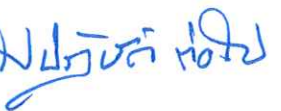
เรียน หัวหน้างานสารบรรณ

ตามที่ได้รับมอบหมายให้รับผิดชอบการผลิตเอกสารในศูนย์ผลิตนั้น เพื่อให้การปฏิบัติเป็นไปอย่างถูกต้อง ครบถ้วน และมีประสิทธิภาพ จึงได้จัดทำคู่มือการออกแบบปกหนังสือด้วยโปรแกรม photoshop cs6 เพื่อปฏิบัติงานในศูนย์ผลิตเอกสาร ตามเอกสารแนบที่แนบมาพร้อมนี้

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา


(นายชวริตร มุงคุณ)

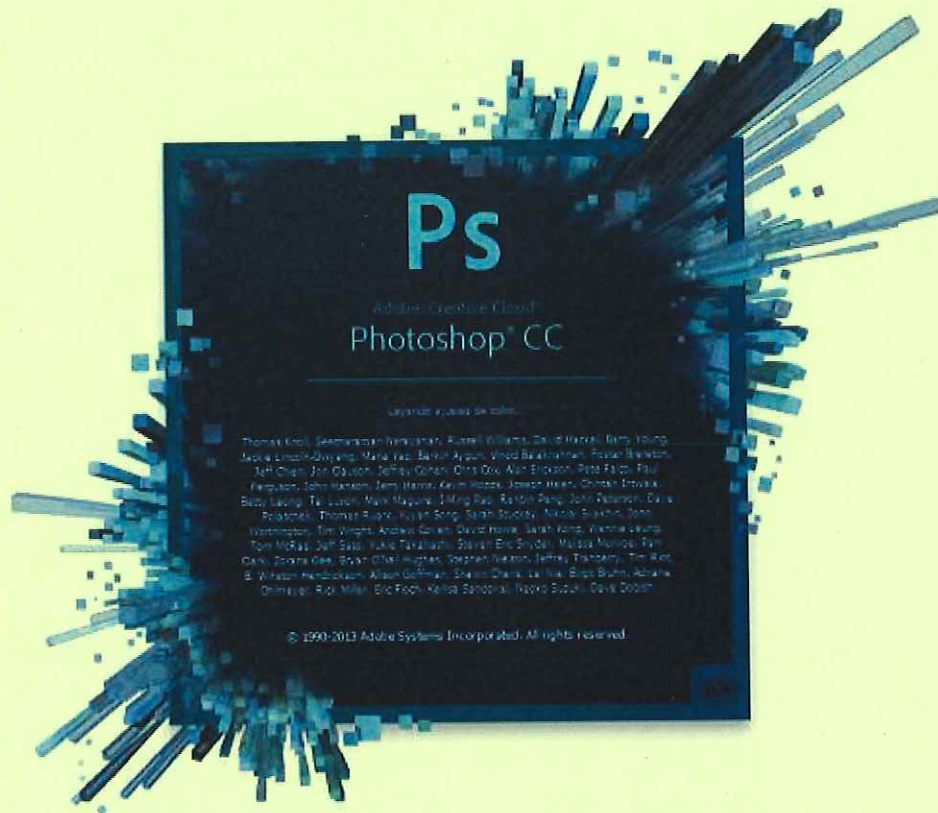
คนงาน

เห็นชอบ และ:  พล.ต.อ. ปองทอง ปองทอง


16 ม.ค. ๕๙

คู่มือการออกแบบปก

ด้วยโปรแกรม Photoshop cs6

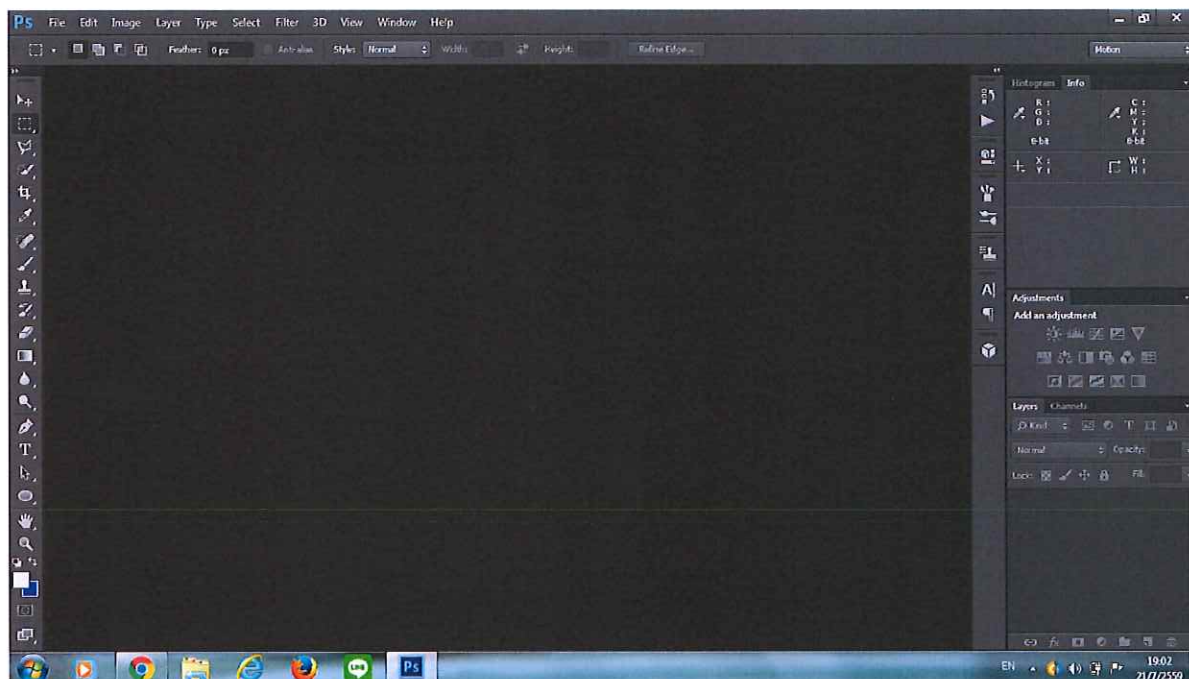


จัดทำโดยนายชวริตร มุ่งคุณ

สารบัญ

	หน้า
1.เปิดโปรแกรม photoshop cs6	1
2.ไปที่เมนู File	4
3.เลือกขนาดของกระดาษ	5
4.เลือกสี	6
5.เติมสีแบบไล่ระดับโทนสี	7
6.การตกแต่ง	8
7.พิมพ์ตัวอักษร	10
8.กด save	11

1.เปิดโปรแกรม Photoshop CS6



เมนูของโปรแกรม **Application menu** หรือ **Menu bar** ประกอบด้วย

1. **File** หมายถึง รวมคำสั่งที่ใช้จัดการกับไฟล์รูปภาพ เช่น สร้างไฟล์ใหม่, เปิด, ปิด, บันทึกไฟล์, นำเข้าไฟล์, ส่งออกไฟล์ และอื่น ๆ ที่เกี่ยวกับไฟล์
2. **Edit** หมายถึง รวมคำสั่งที่ใช้สำหรับแก้ไขภาพ และปรับแต่งการทำงานของโปรแกรมเบื้องต้น เช่น ก๊อปปี้, วาง, ยกเลิกคำสั่ง, แก้ไขเครื่องมือ และอื่น ๆ
3. **Image** หมายถึง รวมคำสั่งที่ใช้ปรับแต่งภาพ เช่น สี, แสง, ขนาดของภาพ (image size), ขนาดของเอกสาร (canvas), โหมดสีของภาพ, หมุนภาพ และอื่น ๆ
4. **Layer** หมายถึง รวมคำสั่งที่ใช้จัดการกับเลเยอร์ ทั้งการสร้างเลเยอร์, แปลงเลเยอร์ และการจัดการกับเลเยอร์ในด้านต่าง ๆ
5. **select** รวม คำสั่งเกี่ยวกับการเลือกวัตถุหรือพื้นที่บนรูปภาพ (**Selection**) เพื่อนำไปใช้งานร่วมกับคำสั่งอื่น ๆ เช่น เลือกเพื่อเปลี่ยนสี, ลบ หรือใช้เอฟเฟกต์ต่าง ๆ กับรูปภาพ
6. **Filter** เป็นคำสั่งการเล่น **Effects** ต่างๆสำหรับรูปภาพและวัตถุ
7. **View** เป็นคำสั่งเกี่ยวกับมุมมองของภาพและวัตถุในลักษณะต่างๆ เช่น การขยายภาพและย่อภาพให้ดูเล็ก
8. **Window** เป็นส่วนคำสั่งในการเลือกใช้อุปกรณ์เสริมต่างๆที่จำเป็นในการใช้สร้าง **Effects** ต่างๆ
9. **Help** เป็นคำสั่งเพื่อแนะนำเกี่ยวกับการใช้โปรแกรมฯและจะมีรายละเอียดของโปรแกรมอยู่ในนั้น

เมนูของพื้นที่ทำงาน Panel menu

Panel (พาเนล) เป็นวินโดวย่อย ๆ ที่ใช้เลือกรายละเอียด หรือคำสั่งควบคุมการทำงานต่าง ๆ ของโปรแกรม ใน **Photoshop** มีพาเนลอยู่เป็นจำนวนมาก เช่น พาเนล **Color** ใช้สำหรับเลือกสี, พาเนล **Layers** ใช้สำหรับจัดการกับเลเยอร์ และพาเนล **Info** ใช้แสดงค่าสีตรงตำแหน่งที่ชี้เมาส์ รวมถึงขนาด/ตำแหน่งของพื้นที่ที่เลือกไว้

พื้นที่ทำงาน Stage หรือ Panel

เป็นพื้นที่ว่างสำหรับแสดงงานที่กำลังทำอยู่

เครื่องมือที่ใช้งาน Tools panel หรือ Tools box

Tool Panel (ทูลพาเนล) หรือ กล่องเครื่องมือ จะประกอบไปด้วยเครื่องมือต่าง ๆ ที่ใช้ในการวาด ตกแต่ง และแก้ไขภาพ เครื่องมือเหล่านี้มีจำนวนมาก ดังนั้นจึงมีการรวมเครื่องมือที่ทำหน้าที่คล้าย ๆ กันไว้ในปุ่มเดียวกัน โดยจะมีลักษณะรูปสามเหลี่ยมอยู่บริเวณมุมด้านล่างดังภาพ 2 เพื่อบอกให้รู้ว่าในปุ่มนี้ยังมีเครื่องมืออื่นอยู่ด้วย

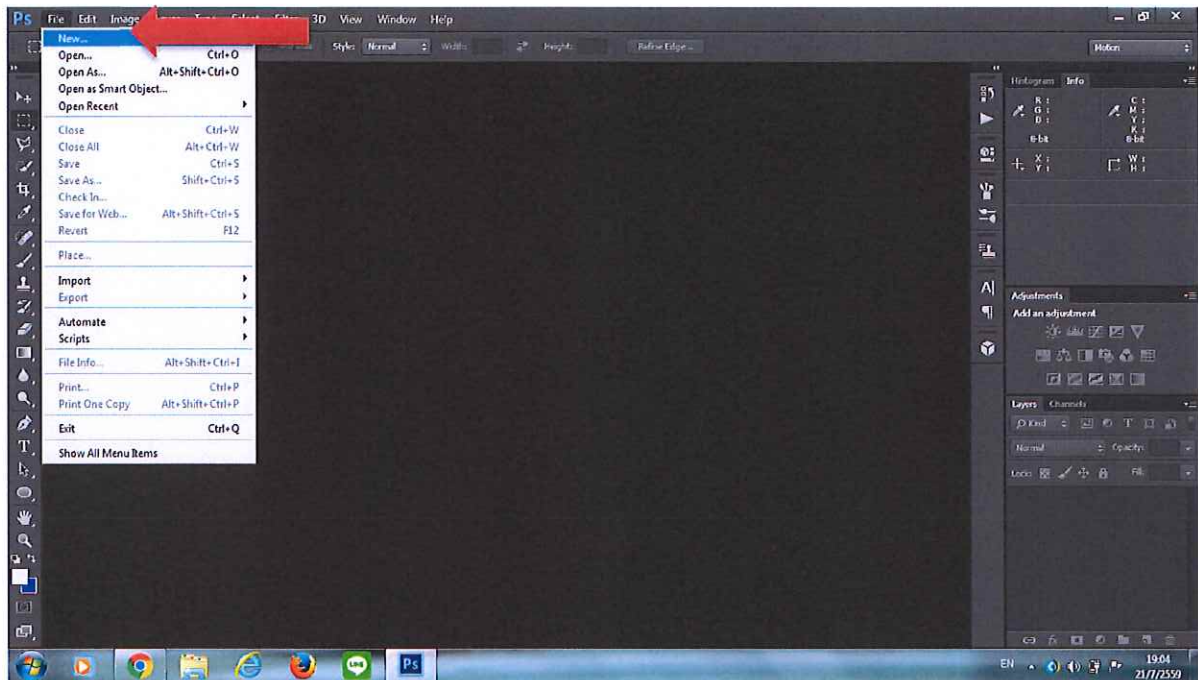
สิ่งที่ควบคุมเครื่องมือที่ใช้งาน Tools control menu หรือ Option bar

Option Bar (ออปชันบาร์) เป็นส่วนที่ใช้ปรับแต่งค่าการทำงานของเครื่องมือต่าง ๆ โดยรายละเอียดในออปชันบาร์จะเปลี่ยนไปตามเครื่องมือที่เราเลือกจากทูลบ็อกซ์ในขณะนั้น เช่น เมื่อเราเลือกเครื่องมือ **Brush** (พู่กัน) บนออปชันบาร์จะปรากฏออปชันที่ใช้ในการกำหนดขนาด และลักษณะหัวแปรง, โหมดในการระบายความโปร่งใสของสี และอัตราการไหลของสี เป็นต้น

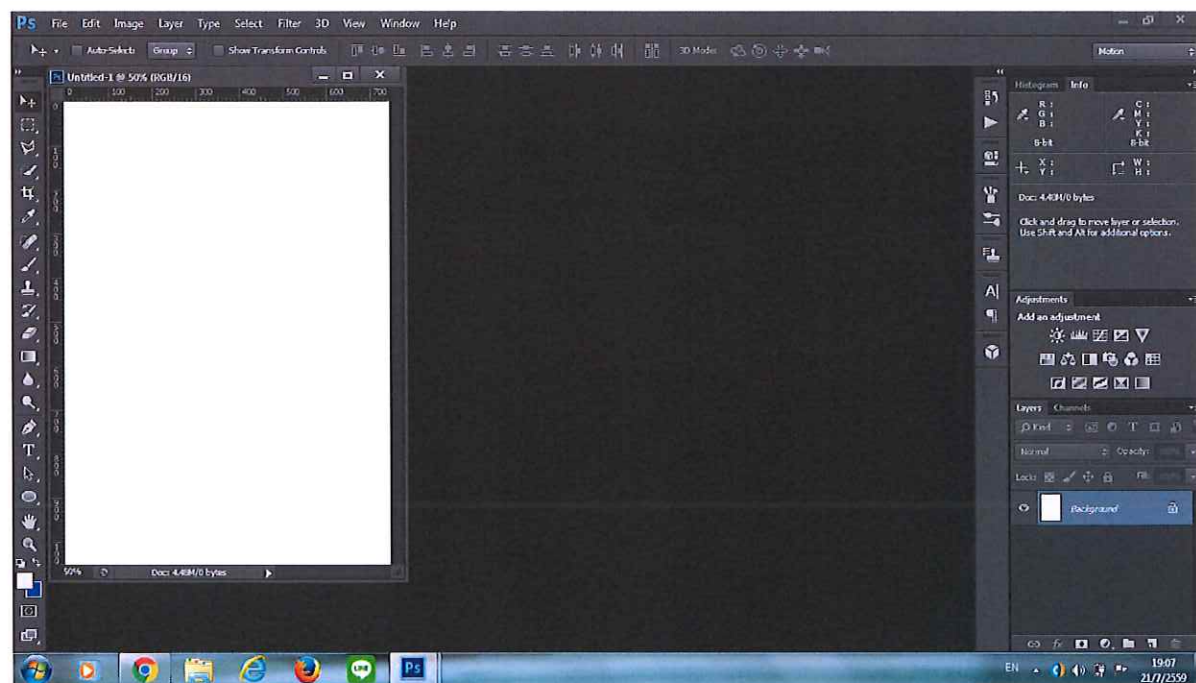
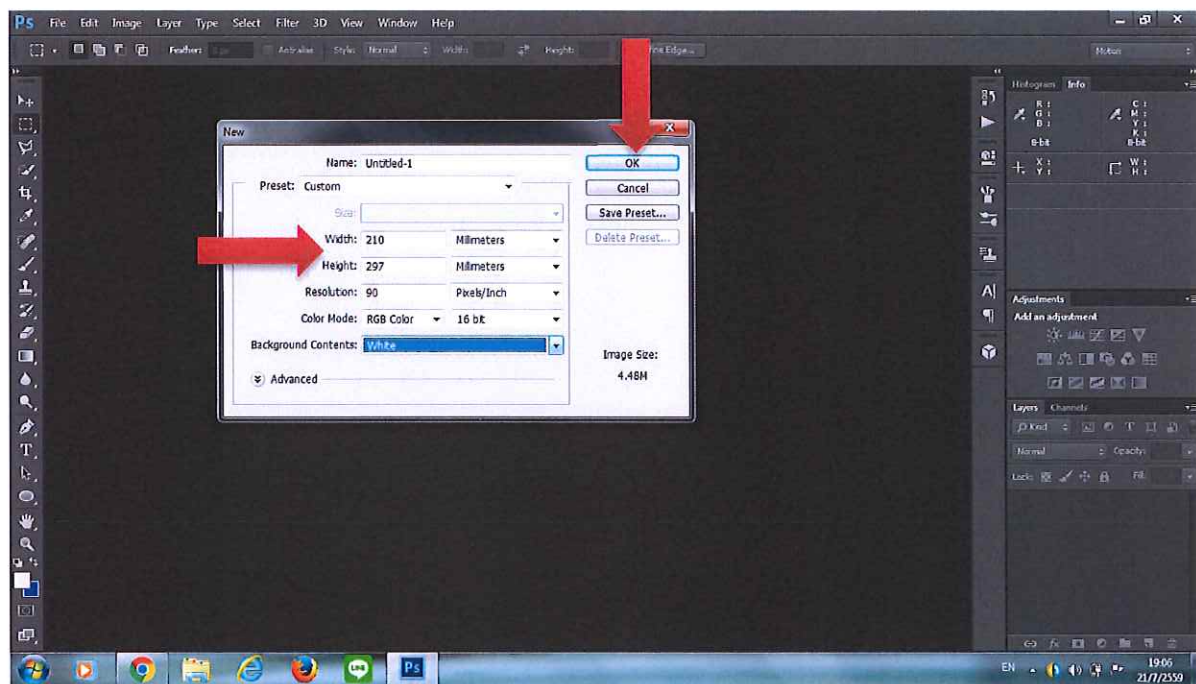
ทำการแบ่งกลุ่มเครื่องมือได้ดังภาพต่อไปนี้



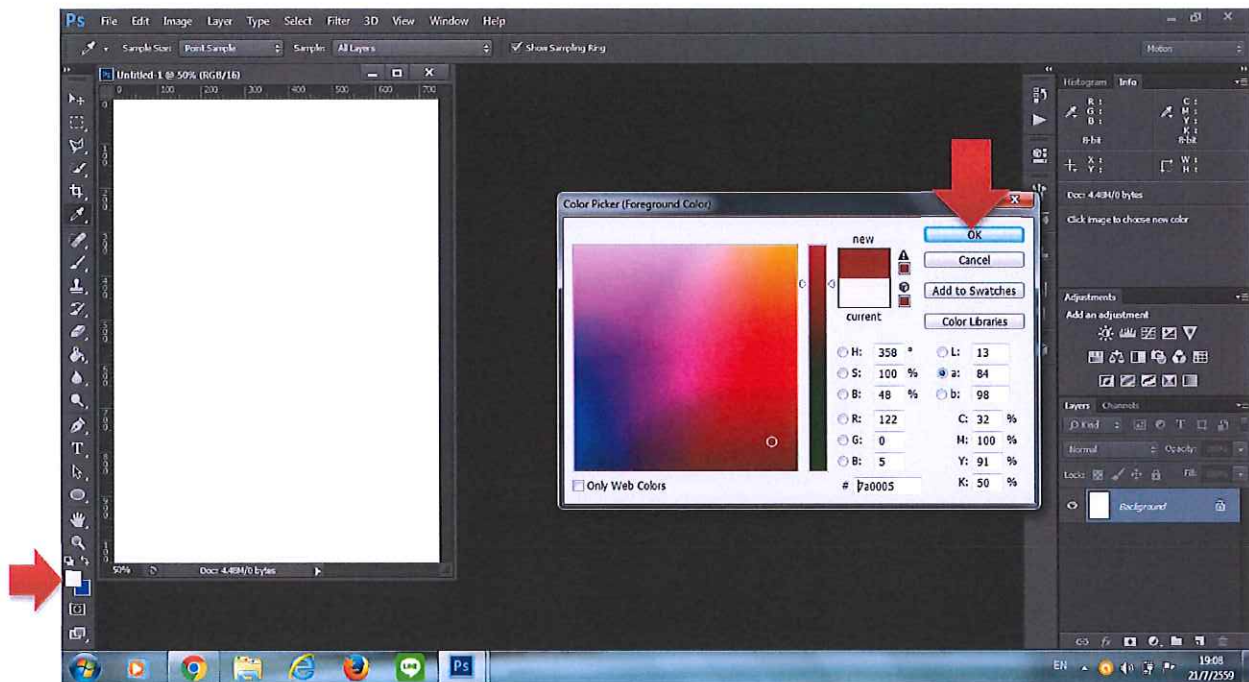
2. ไปที่เมนู **File** แล้ว กด **New**



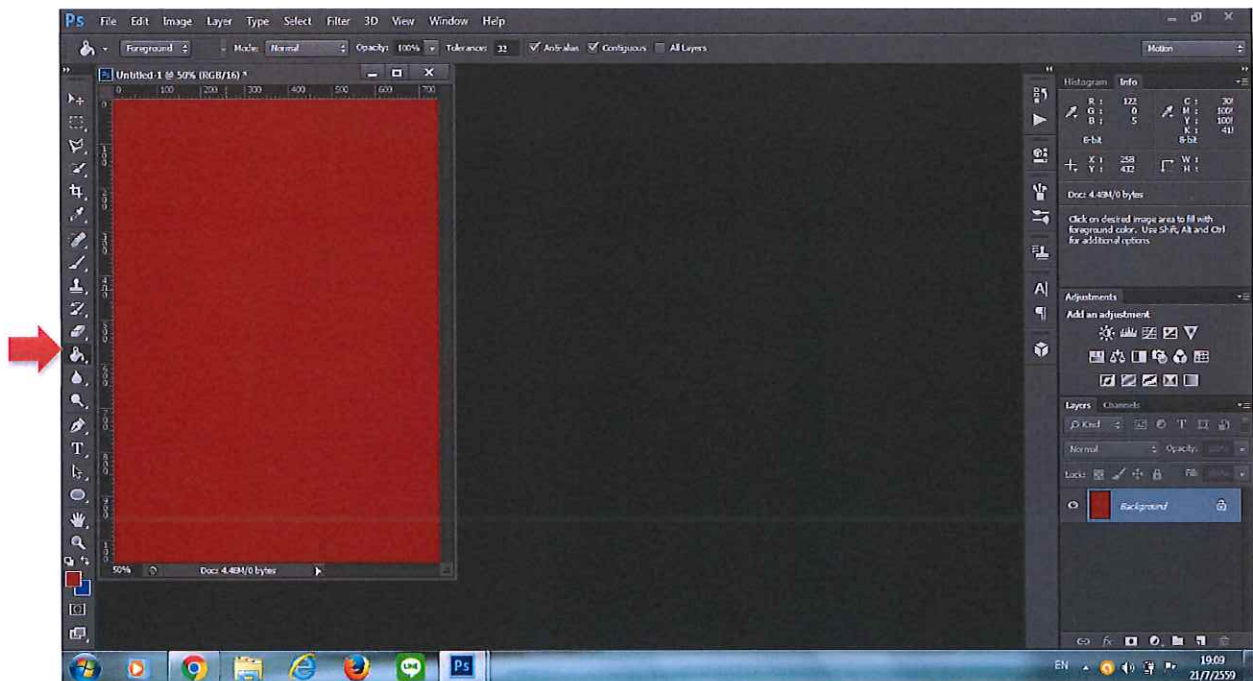
3. เลือกขนาดของกระดาษแล้วกด OK.



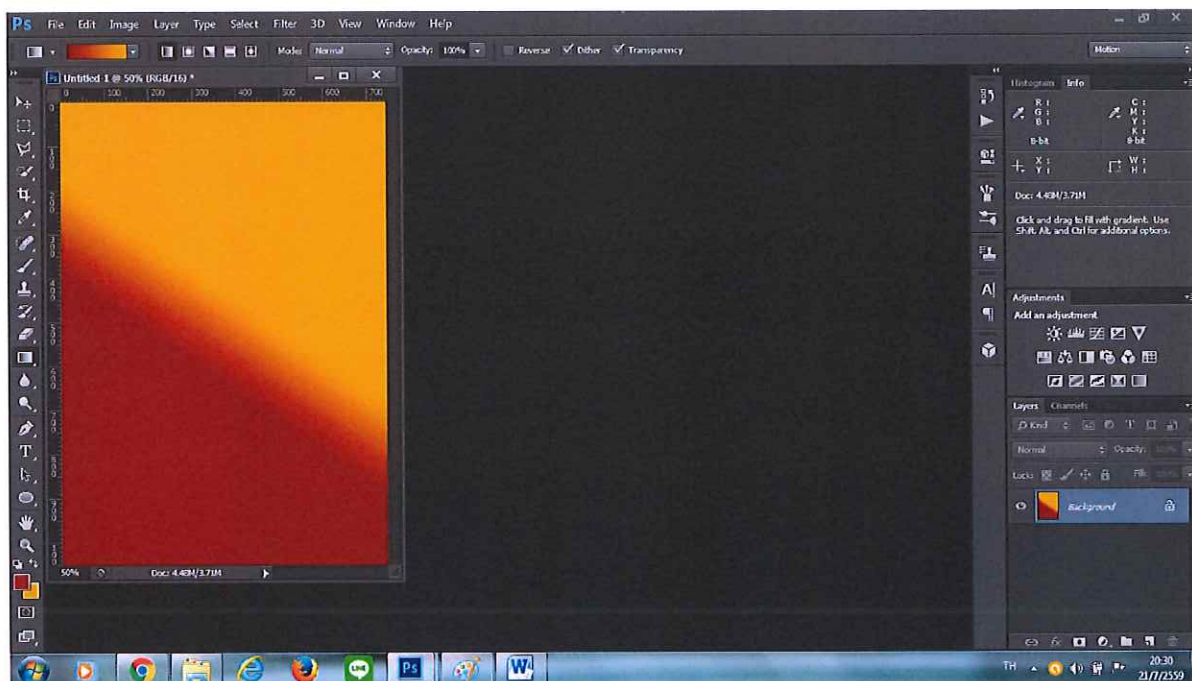
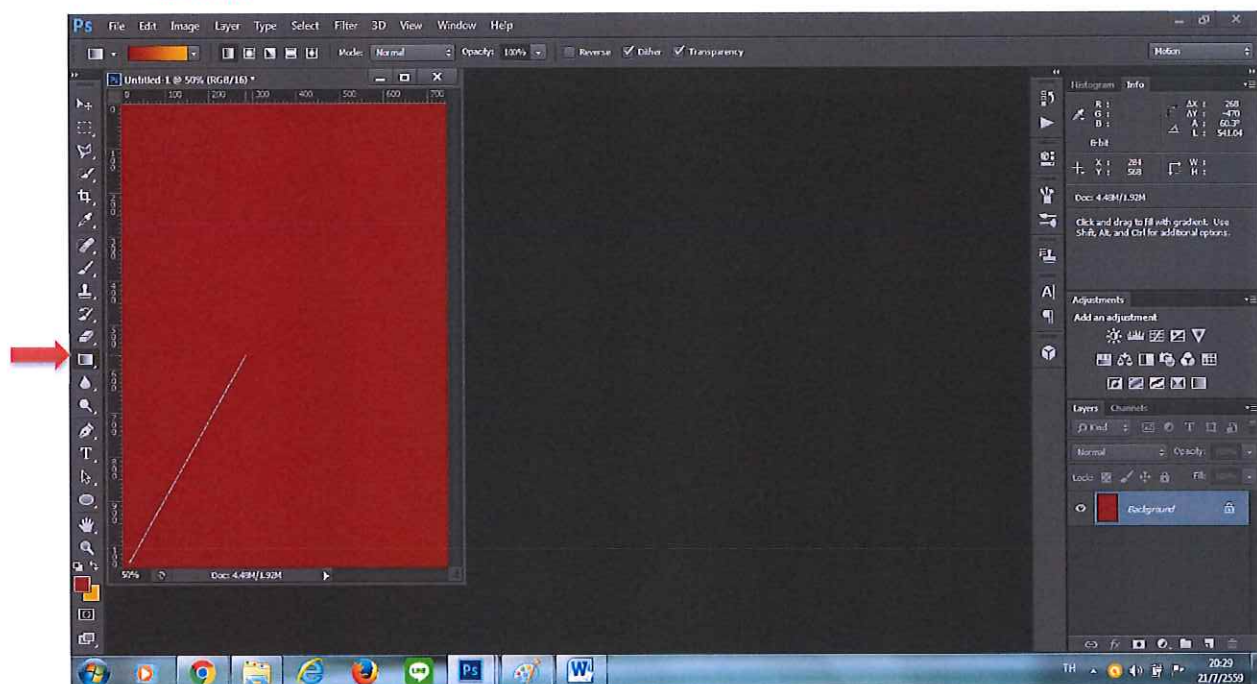
4.เลือกสีแล้วกด OK.



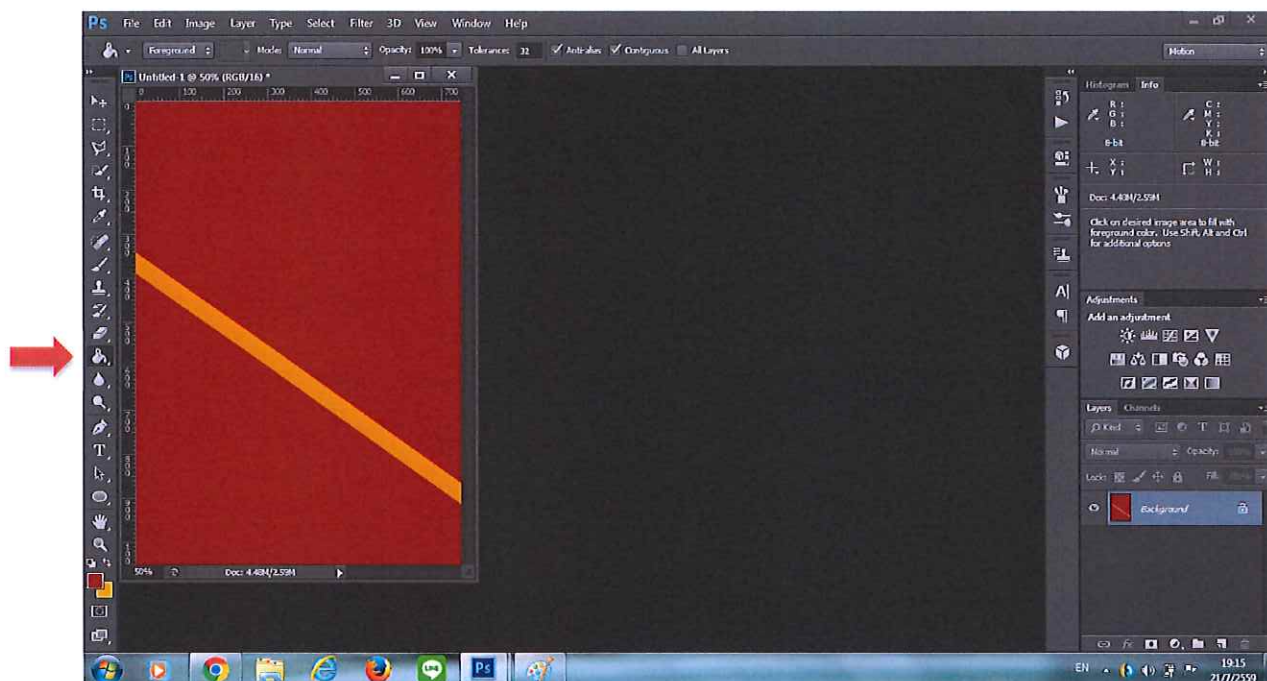
5.กด Edit เพื่อระบายสีตามรูปลูกศร



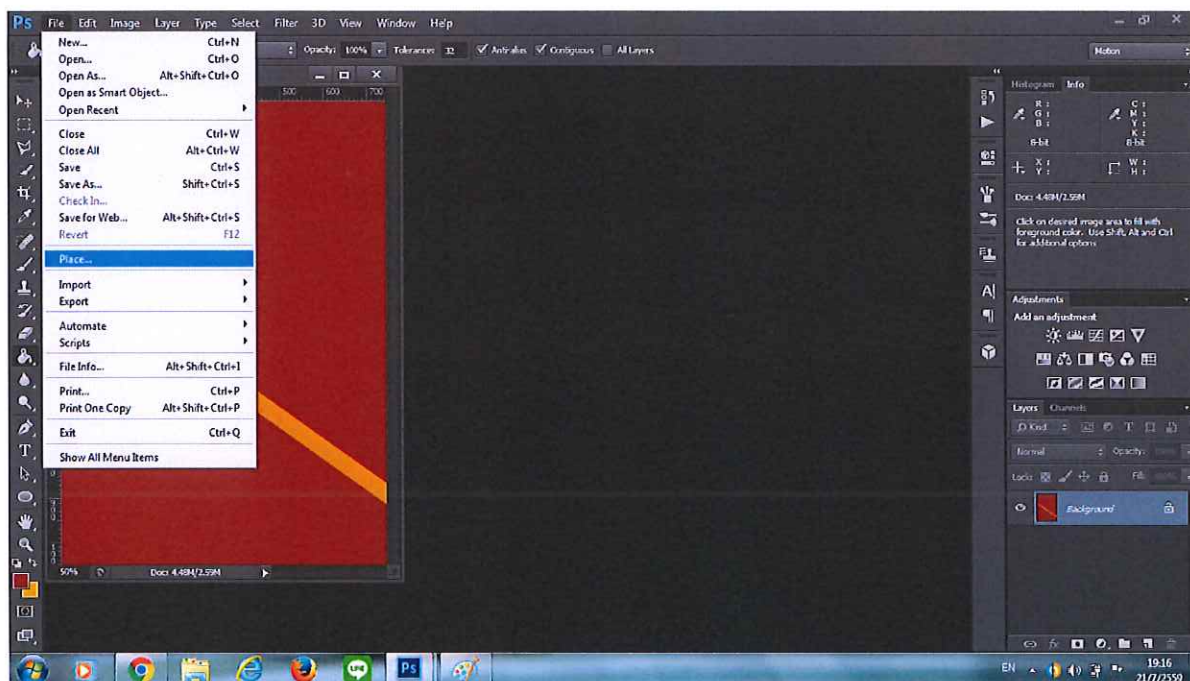
6. กด Gradient ใช้เติมสีแบบไล่ระดับโทนสีหรือความทึบ กดลากแล้วปล่อย

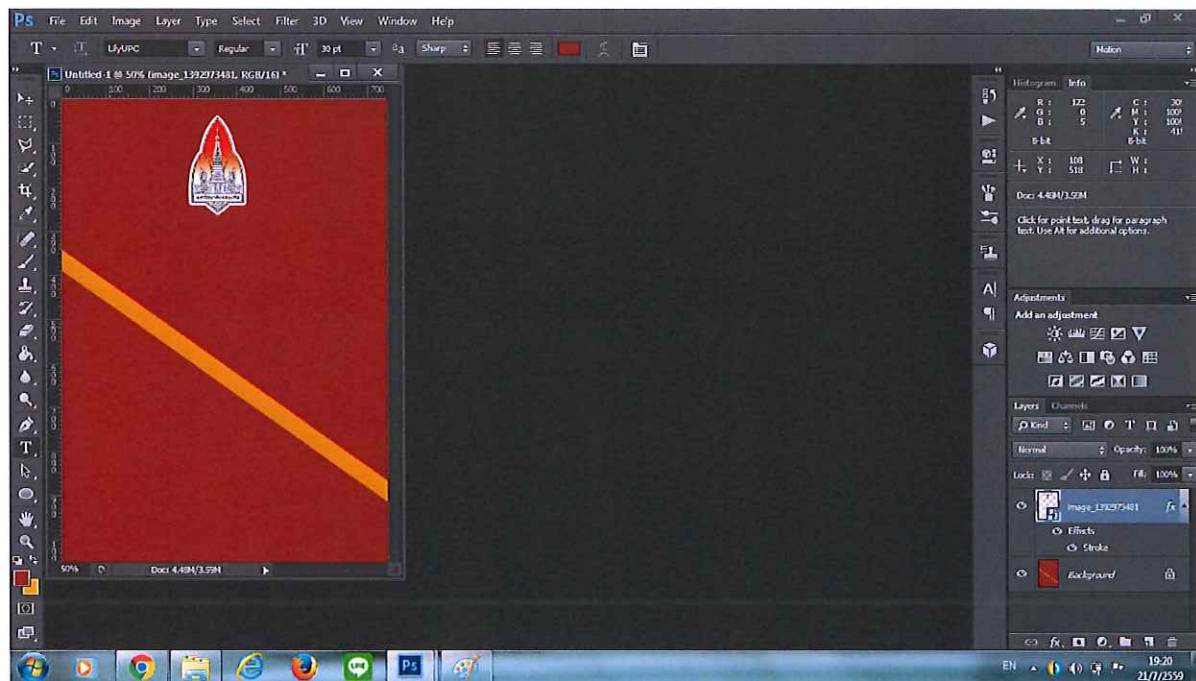
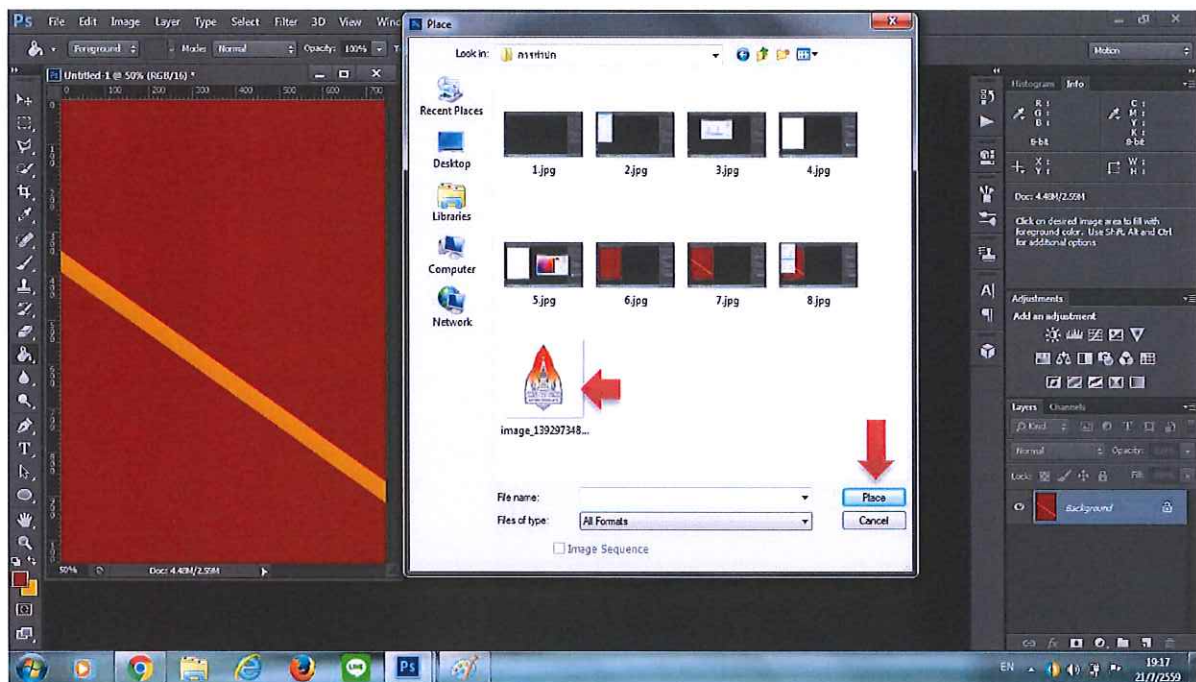


7. การตกแต่งด้วยการกด **Edit** เพื่อระบายสี

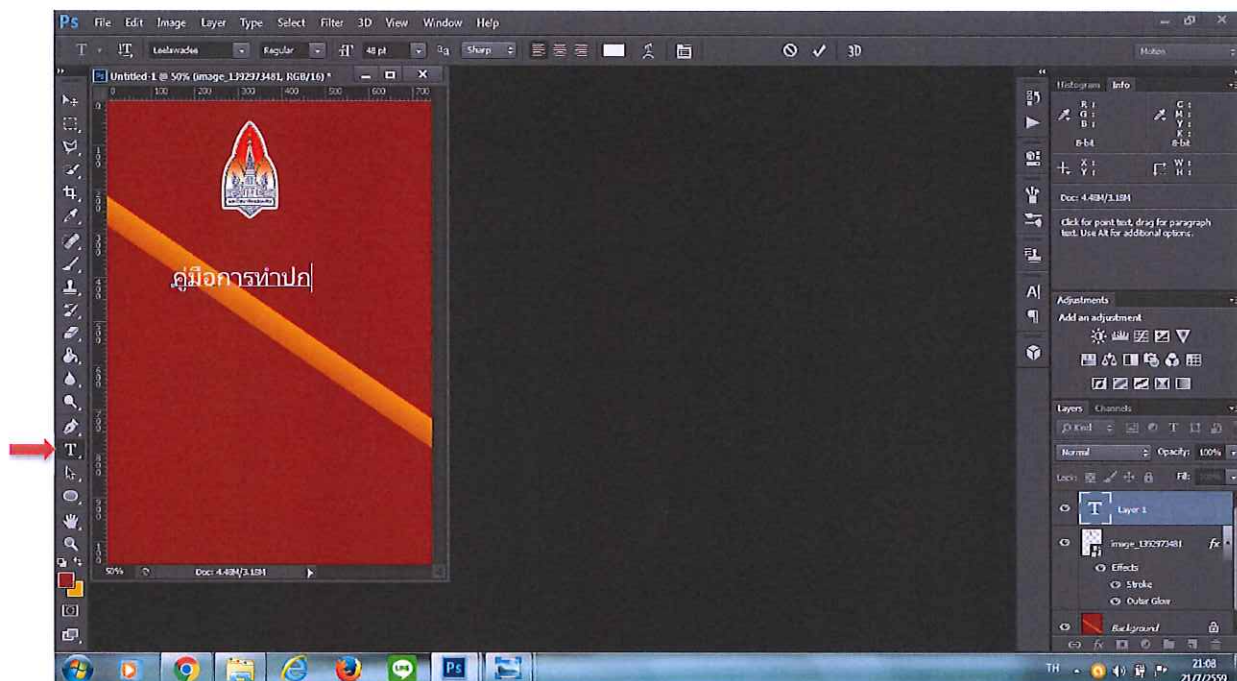


8. กด **File** แล้วกด **Place** เพื่อเลือกรูปภาพ

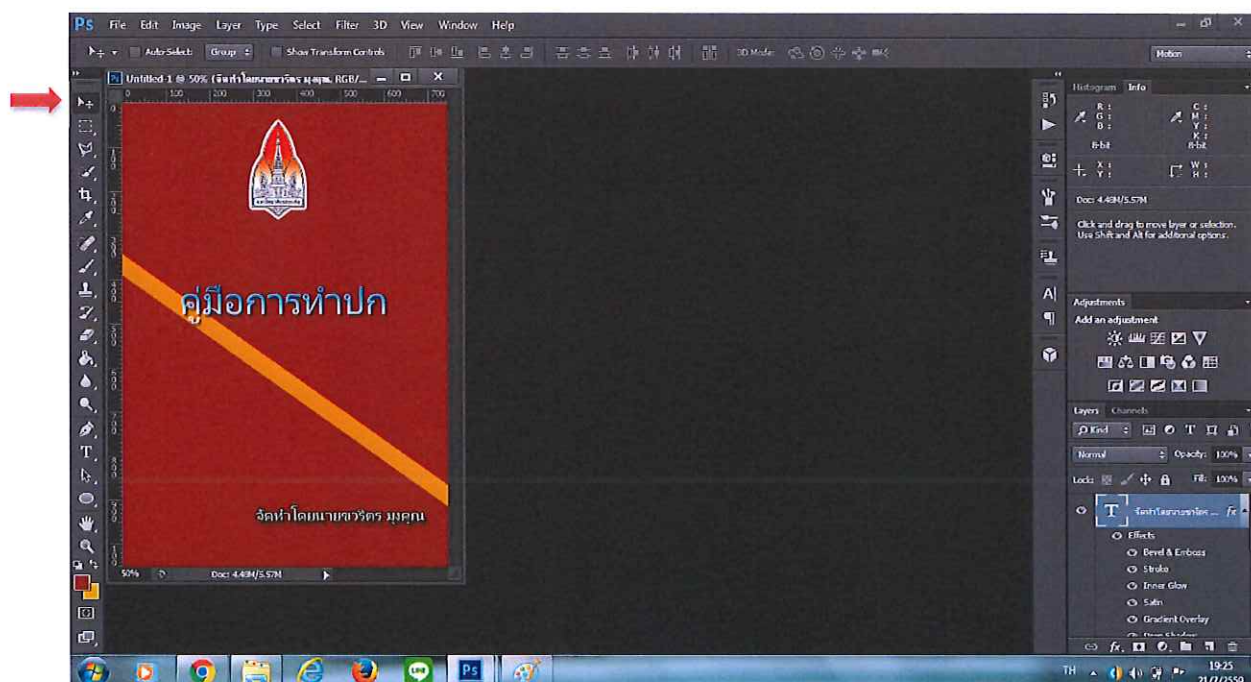




9. กด **Horizontal Type** ใช้พิมพ์ตัวอักษรหรือข้อความลงบนภาพ



10. กด เพื่อวางตำแหน่งของตัวอักษรตามต้องการ



10. กด File แล้วกด Save

